



## Regulamento Resistência Mountain Quest.

### Test the Quest

**Evento:** 2/4 Horas Resistência Mountain Quest. Test the Quest.

**Localização:** Freguesia Salvador do Monte. Amarante.

**Data:** 26 de Fevereiro de 2022

**Hora de início:** 10:00 H

## REGULAMENTO OFICIAL DE PROVA

Este é o regulamento para a prova denominada “Resistência MQ 2/4 horas”.

“Test the Quest”

Site: [www.mountainquest.pt](http://www.mountainquest.pt)

mail: [info@nexplore.pt](mailto:info@nexplore.pt)

Organiza: Inquieta A.C. [geral@inquieta.pt](mailto:geral@inquieta.pt)

Colabora: Nexplore

## Artigo Primeiro – Organização

1 - A INQUIETA cria e organiza uma prova aberta a todos os participantes maiores e sem limitações físicas, denominada por “Resistência Mountain Quest, Test the Quest” a qual se regerá pelo Regulamento Desportivo e Técnico, aplicável pelo presente Regulamento e por toda e qualquer outra regulamentação ou interpretação publicada pela organização como adenda ao regulamento e publicada até 5 dias antes da data de início da prova.

2 - Os casos não previstos neste Regulamento, assim como todas as eventuais dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisados e decididos pela Organização da prova para interpretação de regulamentos.

## Artigo Segundo - Equipas e Participantes

1 - A prova é livre e aberta a todos os indivíduos, federados e não federados.

2 - Os concorrentes podem inscrever-se individualmente e em equipas nas classes abaixo definidas.

- Equipa Solo: (um atleta)
- Equipa Duo: (dois atletas)

3 - Competirão todos para a mesma classificação e por conseguinte para o mesmo prémio em cada uma das distintas categorias.

4 - A prova “Test the Quest”. Resistência MQ” compreenderá a existência de classificações e prémios distintos para as diferentes categorias:

Geral – Masculina / Feminina

Equipas Solo:

Amadores e elites ate aos 29 anos

Master A (dos 30 aos 39 anos)

Master B (dos 40 aos 49 anos)

Master C (+ 50 anos)

Master D (+60 anos)

Notas: Para cada categoria deverá haver um mínimo de 5 participantes. Abaixo desse número, os participantes dessa categoria serão agrupados com o anterior

Equipa Dupla: Categoria única.

### **Artigo Terceiro – Inscrições**

1 - Todos os participantes abrangidos pelo artigo anterior que desejem participar na “Resistência MQ, Test The Quest” deverão efetuar a sua inscrição online através de formulário próprio, devidamente preenchido.

As inscrições deverão ser feitas através do site [www.lap2go.pt](http://www.lap2go.pt)

Só serão consideradas inscrições válidas, depois de respetivo pagamento através do multibanco com entidade referência atribuídas a cada participante no ato de inscrição.

2 - O evento é limitado a 200 atletas no total dos vários escalões. As inscrições devem ser efetuadas, impreterivelmente, até ao dia 23 de Fevereiro de 2022. Após a qual só serão aceites inscrições depois de aprovadas pela Organização e mediante o pagamento de uma taxa adicional de 5€.

As inscrições de menores só se consideram aceites se acompanhadas por um termo de responsabilidade / declaração assinada pelo encarregado de educação a autorizar a participação na prova.

3 - Após a data limite para inscrições (23 de Fevereiro de 2022). As equipas poderão alterar elementos até ao dia 24 de Fevereiro de 2022.

4 - O cancelamento da inscrição dará lugar à devolução de 50% do valor pago, se comunicado por escrito à organização com 48 horas de antecedência, relativamente à data.

5 – Valor da inscrição até ao dia 23 de Fevereiro:

- Solo Masculino / Feminino – 15€.
- Equipa Duo masculino / Feminino – 30€.

6 – A taxa de inscrição referida inclui o seguinte:

- Participação na prova.
- Seguro de acidentes pessoais.
- Segurança rodoviária.
- Zona de reabastecimento.
- Documentação de prova
- Assistência médica.
- Cronometragem do evento.
- Prémios para os lugares de pódio.
- Lembrança da prova.
- Todo o licenciamento legal para a realização do evento.

7 – A ordem de pagamento da inscrição definirá a ordem de colocação nas boxes de partida sendo a BOX nº 1 ficará reservada para a organização.

8 - Na altura do levantamento dos Chips, poderá ser exigido documento de identificação e o pagamento de uma caução (por equipa e para atletas a solo), que será devolvido no final após a entrega dos Chips. A perda do Chip leva à perda da caução.

#### **Artigo Quarto - Interpretação e Jurisdição**

1 - Todos os atletas, ao preencherem a sua Ficha online de Inscrição, aceitam, sem restrições, ao presente Regulamento.

2 - Todos os Anexos e Aditamentos ao presente Regulamento, que a Organização entender publicar, terão força de lei, do mesmo modo que o Regulamento.

3 - À Organização não poderá ser imputada qualquer responsabilidade no que respeita a acidentes e suas consequências, quer tenham sido causados pelos concorrentes.

Do mesmo modo não lhe será imputada qualquer responsabilidade, quanto às consequências de infração às leis, regulamentos e códigos em vigor, a qual deverá ser suportada pelos infratores.

4- À Organização não poderá ser imputada qualquer responsabilidade no que respeita a qualquer incidente/acidente ocorrido com o atleta resultante do seu estado de saúde ou condição física.

5 - Todas as dúvidas sobre a interpretação do Regulamento e demais casos relacionados com a prova, serão analisadas e decididas pela Organização. A Organização reserva-se o direito de aplicar sanções, que poderão ir até à desclassificação ou exclusão da prova, a qualquer concorrente que não respeite à letra e o espírito do presente Regulamento, ou que, por qualquer forma, prejudique o bom nome, imagem e prestígio da prova ou de qualquer dos seus promotores. Nenhuma responsabilidade poderá ser imputada aos Organizadores por eventuais prejuízos que de uma decisão deste tipo possam advir.

### **Artigo Quinto – Identificação**

1 - Ao inscrever-se na prova é atribuído aos concorrentes um número de identificação por equipa e atleta.

Às Equipas de 2 elementos será atribuído um número sequencial aos atletas

2 - Será fornecido a todos os concorrentes um dorsal para a bicicleta com a identificação da sua equipa. O dorsal deve estar sempre visível ao longo da prova.

3 - Os concorrentes são obrigados a mostrar o dorsal a todos os controladores e organização do evento, que o exigirem sob pena de impedimento de acesso à atividade, desclassificação ou exclusão da prova.

4 - Ao longo do percurso existirão diversos postos de controlo, com localização desconhecida dos participantes. Só será atribuído tempo de prova aos atletas que realizarem todos os postos de controlo.

### **Artigo Sexto - Publicidade e Imagem**

1 - Os concorrentes são livres de captar imagens fotográficas e vídeo do evento.

2 - Os concorrentes podem afixar no seu vestuário pessoal ou da sua equipa de assistência, na bicicleta e capacete, inscrições publicitárias de marcas, produtos ou empresas, com as quais habitualmente colaborem.

3 - A Organização da prova, respetivos Patrocinadores e as entidades que colaboram na organização deste evento desportivo, reservam-se o direito de utilizar livremente em todos os países e sob todas as formas, a participação dos Concorrentes, assim como os resultados por eles obtidos. A prova poderá ser gravada em vídeo e/ou fotografado pela organização do evento e jornalistas para posterior aproveitamento publicitário. Os participantes que tiverem alguma restrição quanto ao uso da sua imagem, deverão notificar a organização. Caso contrário, estarão automaticamente a autorizar o uso em qualquer tempo, sem direito a compensação financeira ou de qualquer outra natureza.

### **Artigo Sétimo - Programa da prova**

1 - Para a prova o programa é o seguinte:

Dia 25 de Fevereiro: Abertura do secretariado em local que será anunciado nas RRSS da prova.

Horário: 19:00 / 21:00 Horas.

Todas as informações relativas ao secretariado, serão atualizadas no Facebook da prova, Instagram e canal de Telegram do evento.

Dia 26 de Fevereiro: Abertura do secretariado no local da partida da prova: 07:30H

- Encerramento do secretariado no local da prova às 9:30 horas.
- Abertura do circuito de prova entre as 8h30 horas e as 09:00 horas.
- A partir das 9h30m um concorrente de cada uma das equipas deverá passar pelo local de controlo, para controlar e colocar-se na grelha de partida.
  
- Briefing Final para os concorrentes às 9h:45m no local da partida.
- A partida para a prova será dada às 10h00 horas.
  
- No final da prova, a partir das 14h00 os concorrentes devem dirigir-se ao posto de cronometragem da prova para devolução dos chips e levantamento da caução.
  
- Entrega de Prémios a partir das 14h30min no local da partida.

### **Artigo Oitavo - Controlo de Tempos**

1 - Cada participante receberá um Chip Eletrónico a colocar na bicicleta que será utilizado na tomada de tempo eletrónica. O concorrente assume que será da sua responsabilidade a conservação e manutenção do Chip em condições durante o evento.

2 - A prova terá uma linha de meta, onde estão colocados os sensores para a classificação eletrónica. Os concorrentes em prova terão o seu tempo tomado na linha de meta e deverão após cruzar a mesma dirigir-se ao controlador na zona prevista para troca de chip (caso venham a ser substituídos).

3 - A troca de chip, entre bicicletas da mesma equipa, será executada pelos controladores, no local específico.

4 - Existirão zonas de controlo ao longo do percurso, podendo os controladores obrigar os atletas a parar para observação da identificação.

### **Artigo Nono - Tempo por Volta**

1 - O tempo por volta será o tempo tomado na passagem pela linha de meta do atleta.

2 - O tempo de início de nova volta será o tempo de passagem na linha de meta do atleta ou do anterior colega de equipa que terminou a sua volta.

3 - O atleta que irá entrar, a substituir outro, deverá deslocar-se à zona de controlo, antes do atleta que termina a volta sair de prova.

4 - Os tempos perdidos no controlo fazem parte do tempo de volta, não podendo nenhum atleta pedir a sua neutralização.

5 - Os atletas presentes na zona de Controlo são obrigados a ordeiramente identificar-se sempre que o controlador exija. Qualquer reclamação deverá ser feita no secretariado e não na zona de Controlo.

6 - Na situação do atleta terminar a volta sem o Chip eletrónico, será feito o registo de tempo manual, no instante em que este controlar na zona de Controlo. Será atribuído um novo Chip ao atleta não sendo o tempo de espera neutralizado.

### **Artigo Décimo – Classificação**

1 - A prova inicia-se às 10:00h e termina às 14:00h. Os atletas devem registar a passagem na meta da sua volta final às 14:00 (4H). Após essa hora, nenhum atleta poderá entrar em pista. Os atletas que terminarem a volta após as 14:00 (4H), terão essa volta cancelada.

2 - A posição de cada equipa ou atleta será determinada pelo número de voltas completado e pela ordem sequencial de chegada de tempos da última volta completada dentro do tempo limite (4H).

3 - Em caso de paragem da prova ou anulação desta pela organização, devido a razões de força maior que não permitam a continuação da prova em condições de segurança mínimas, a organização poderá dar o evento como concluído a qualquer momento.

4 - Os resultados finais serão calculados com base na posição de cada equipa na hora determinada, contabilizando as voltas completadas até essa hora e o tempo de passagem pela meta.

5 - Esta regra só será aplicada em situações extremas que representem perigo para os participantes, e em que não seja possível continuar a prova.

### **Artigo Décimo Primeiro – Recursos**

1 - Só serão aceites recursos escritos, entregues no Secretariado Oficial, durante o decorrer da prova ou até 30 minutos após a chegada do interessado.

2 - Recursos sobre as classificações, até 30 minutos após sua divulgação.

3 - Os recursos devem conter informação precisa que suporte o recurso, incluindo a descrição do incidente, testemunhas, nomes e contactos, e a assinatura do responsável pela apresentação do recurso.

4 - O recurso apresentado, terá de ser acompanhado de caução no valor de 50,00€, que caso seja considerado improcedente, reverterão para Instituição de caridade a designar.

### **Artigo Décimo Segundo - Comportamento em Prova – Fair-Play**

- 1 - Os atletas que seguem montados nas bicicletas terão precedência sobre atletas que levam a bicicleta à mão. Os concorrentes que não sigam montados na bicicleta deverão deslocar-se junto da berma do caminho, e em passagens estreitas desobstruir a via quando se aproximar um atleta montado na bicicleta.
- 2 - Os atletas que se preparam para ultrapassar outro atleta deverão dar indicação vocal da sua passagem, indicando o lado por que passam (Direita, Esquerda). O atleta que ultrapassa deverá ter os cuidados para não provocar acidentes.
- 3 - Na luta por posições, os atletas não devem interferir corporalmente ou com a bicicleta de modo a impedir a progressão do outro atleta. Em situações de conflito ou falta de desportivismo detectadas por controladores, os atletas em causa serão penalizados com a anulação de uma volta, após audição das partes.
- 4 - A utilização de atalhos ou a saída do circuito num ponto e a entrada noutra ponto distinto terá como consequência a desclassificação do atleta e da equipa.
- 5 - A utilização de linguagem abusiva, profana ou obscena, e qualquer outro tipo de comportamento não desportivo será penalizado com anulação de uma volta
- 6 - A assistência no percurso só pode ser prestada por outros atletas inscritos. A assistência por companheiros de equipa ou outros elementos só se poderá realizar se os atletas de apoio se deslocarem no circuito levando o equipamento e peças necessárias. Não é permitida a troca de bicicleta. A entrada e saída de assistentes só pode ser realizada pela zona de meta e controlada na tenda de controlo.
- 7 - Caso um atleta tenha uma avaria/acidente que o impossibilite de continuar pode contactar a organização, para o Controlo de Meta, e informar da anulação da sua volta. A organização irá chamar os atletas da equipa (pelo sistema de som na zona da meta) e este deve comparecer no Controlo de Meta para indicar a sua saída.
- 8 - Só é permitida a circulação no circuito, durante o período da prova, a atletas inscritos, imprensa e elementos da organização.

### **Artigo Décimo Terceiro – Equipamento**

- 1 - Cada atleta em prova deverá levar capacete, homologado para a prática de ciclismo, e colocado corretamente. Caso um atleta se desloque no circuito com o capacete mal colocado poderá ser parado pela organização e obrigado a colocar o capacete corretamente. Os atletas que se desloquem montados ou a pé no circuito deverão ter sempre o capacete colocado.
- 2 - Os atletas devem levar água e comida que achem necessária para a volta à prova.

A água e comida poderão ser fornecidos a qualquer atleta, por qualquer pessoa, nas zonas de abastecimento. Os atletas que recebam assistência devem colocar-se na berma do caminho e não obstruir a passagem.

3 - Cada atleta é responsável pela utilização de roupa e outro equipamento, adequado às condições meteorológicas previstas para o local.

#### **Artigo Décimo Quarto – Prémios**

1 - Os prémios são atribuídos por atleta/equipa e intransmissíveis e só serão entregues aos concorrentes que se apresentem pessoalmente na cerimónia de distribuição, a decorrer no pódio. Os premiados que não estejam presentes nesta cerimónia, perderão o direito aos prémios que lhes estiverem destinados, sem que, por isso, se verifique qualquer alteração, quer na classificação, quer nos prémios destinados aos restantes concorrentes.

2 - Os três primeiros classificados de cada categoria, deverão estar presentes na cerimónia de entrega de prémios e respeitar todas as regras e procedimentos referentes ao mesmo.

3 - Serão atribuídos prémios aos três melhores classificados de cada categoria.

#### **Artigo Décimo Quinto - PROTEÇÃO DE DADOS**

Os dados dos participantes indicados no formulário de inscrição serão registados pela entidade organizadora para efeitos exclusivos de processamento no evento, sendo publicados nomeadamente na lista de inscritos, notícias diversas e classificação.

Todos os participantes podem exercer o seu direito de acesso, retificação ou anulação dos seus dados pessoais, enviando um e-mail para [info@nexplore.pt](mailto:info@nexplore.pt).

#### **MODIFICAÇÕES**

Estas regras podem ser editadas, e melhoradas a qualquer momento pela entidade organizadora, sem aviso prévio. O facto de realizar a sua inscrição implica a aceitação do presente regulamento.

#### **OUTROS**

A organização decidirá sobre todos os assuntos relacionados com o evento e que não foram objeto de regulamentação ou sobre más interpretações do presente regulamento.

#### **PROTOCOLOS SANITÁRIOS**

A organização aplicará um protocolo sanitário, a seguir às indicações das diferentes entidades envolvidas, assim como a normativa estabelecida pela D.G.S.

No momento de apresentar o regulamento as indicações são as seguintes:



Apresentar um resultado negativo de um teste de antigénio.  
Não é permitido o uso de balneários após a finalização da prova.  
É exigida a utilização de máscara sanitária, na zona de meta.

A organização informará dos pormenores destes protocolos e a sua atualização, nos seus canais de comunicação oficial.

Facebook, Instagram e no canal de Telegram: <https://t.me/testthequest>