

A nighttime photograph of a cycling race on a city street. The scene is illuminated by streetlights and the headlights of the cyclists. In the background, a stone bridge with arches spans across the street. The overall atmosphere is dynamic and urban.

MOUNTAIN QUEST

REGULAMENTO

MQ2022



1. INFORMAÇÃO GERAL

A **Nexplore Lda.** é a entidade organizadora do evento denominado MOUNTAIN QUEST, de agora em diante designado MQ que decorrerá no dia 09 de julho 2022.

A denominação MOUNTAIN QUEST é uma marca registada pertencente à entidade organizadora.

O site do evento do evento e email da organização são os seguintes:

- www.mountainquest.pt
- info@nexplore.pt

O MQ é um evento de BTT (Bicicleta Todo o Terreno)

DESIGNAÇÃO DA PROVA / DESCRIÇÃO DA PROVA

MOUNTAIN QUEST / ETAPA DE 180KM - 09 DE JULHO DE 2022

MUTANT QUEST / ETAPA DE 180KM + 70KM* - 09 DE JULHO DE 2022

// Todos os horários e programas serão comunicados no Facebook e no site do evento, nomeadamente horários e locais das provas, secretariado, refeições, banhos e cerimónia de prémios.

2. REQUISITOS E OBRIGAÇÕES DOS PARTICIPANTES

Para participar no evento os participantes devem reunir os seguintes requisitos:

- // Ter pelo menos 19 anos à data da realização da prova.
- // A indicação de informações falsas em relação durante a inscrição por parte dos atletas que venham a ter influência na atribuição de prémios e que a organização tome conhecimento terão como consequência a desclassificação do evento.
- // Conhecer e aceitar as condições do presente regulamento.
- // Efetuar corretamente a inscrição.
- // Os participantes inscritos no MQ aceitam participar voluntariamente e sob a sua própria responsabilidade na competição. Por conseguinte concordam em não reclamar ou exigir à organização, colaboradores, autoridades, patrocinadores e outros participantes de qualquer responsabilidade com os mesmos e seus herdeiros, em tudo o que exceda a cobertura das suas responsabilidades, da dos seus colaboradores e participantes.
- // Onde não existir corte de tráfego rodoviário, os participantes devem cumprir as regras de trânsito, assim como respeitar as áreas agrícolas e propriedades privadas, sob pena de terem de assumir potenciais danos e indemnizações resultantes do seu incumprimento.
- // Os participantes devem estar conscientes da distância, das particularidades da prova e estarem suficientemente treinados para isso.
- // Terem adquirido, antes da prova, uma real capacidade de autossuficiência em montanha, que permita a gestão dos problemas induzidos por este tipo de prova, nomeadamente em condições de alterações climáticas (noite, vento, frio, nevoeiro, chuva ou neve).
- // Os participantes terão de saber enfrentar problemas físicos e mentais resultantes de fadiga extrema, problemas digestivos, articulares e dores musculares, assim como outros associados com o esforço físico e, eventuais limitações de saúde do próprio.
- // Ter a consciência de que não é papel da organização ajudar um participante a ultrapassar estes problemas e que tal depende principalmente da sua capacidade em adaptar-se às situações problemáticas decorrentes deste tipo de evento.
- // Esta prova é de participação individual ou em dupla, não é permitido fazer-se acompanhar de animais, nem de qualquer outro tipo de acompanhamento.
- // Os elementos que participem em duplas deverão efetuar a prova juntos, em particular em todos os pontos de controle da prova.

3. INSCRIÇÕES

- // A inscrição no MQ implica compreender e aceitar sem reservas as regras e regulamento da prova.
- // Somente as inscrições feitas no site do evento é que serão aceites.
- // Cada participante/dupla deve preencher corretamente o formulário de inscrição e pagar o valor de inscrição.
- // O registo só será válido mediante o pagamento da taxa de inscrição.
- // Após confirmação do pagamento, o nome vigorará na lista de inscritos.
- // O período de inscrições decorrerá entre 15 de Dezembro de 2021 e 15 de Junho de 2022

// As taxas de inscrição são as seguintes:

VALORES DE INSCRIÇÃO 2022

Fase 1. Individual 40€ >> Duplas 80€ Dezembro 2021.
Fase 2. Individual 50 € >> Duplas 100 € Janeiro - Junho 2022.

// Não serão aceites inscrições de atletas que a organização tome conhecimento se encontrem punidos pelas respectivas federações devido a sanções aplicadas na sequência de controlos anti-doping.

// Após o fecho de inscrições, não são permitidas alterações.

// A INSCRIÇÃO INCLUI:

- Kit de Atleta. Ver descrição no respectivo ponto deste regulamento. -
 - Track GPS dos percursos.
 - Briefing detalhado sobre a prova.
 - T-shirt Mountain Quest.
- Seguro de responsabilidade civil do evento e acidentes pessoais. -
 - Abastecimento buffet final, após conclusão da prova
 - Assistência médica.
- Transporte para a chegada, em caso de abandono ou ser impedido pela organização de continuar em prova.
 - Prémio Finisher.
 - Duches.
 - Brindes de Patrocinadores.
- Acompanhamento das autoridades rodoviárias nos pontos de maior perigo.
- Acompanhamento das autoridades de segurança ao longo do percurso.
 - Cronometragem do evento.
 - Prémios para os lugares de pódio.
 - Todo o licenciamento legal para a realização do evento.
- O pagamento da taxa de inscrição implica uma reserva de lugar.
- 1€ de cada inscrição reverte a favor da Instituição Terra dos Homens

4. LUGARES LIMITADOS

- // Devido a razões de logística **o MQ é limitado a 400 participantes.** Este valor poderá ser ajustado para superior ou inferior, mediante a organização entenda ter a respetiva capacidade logística.
- // A entidade organizadora **reserva 30 lugares** para satisfazer os seus compromissos.
 - // A entidade organizadora reserva-se ao direito de aumentar ou reduzir o número de vagas por razões de segurança ou por qualquer outro motivo que possa afetar o bom funcionamento da prova. Todas as alterações serão anunciadas com a devida antecedência no site oficial.
- // A entidade organizadora reserva-se ao direito de excluir da corrida, mesmo antes do seu início, qualquer participante que, através de seu comportamento, condicione a gestão e/ou o bom funcionamento da prova.

Caso isso ocorra, o atleta não será reembolsado.

5. ALTERAÇÃO DA INSCRIÇÃO, CANCELAMENTO DE INSCRIÇÃO E REEMBOLSO DA TAXA

// Até à data limite de inscrições, é permitida a alteração de inscrição de prova, ou alteração de titular.

// O reembolso pode ser solicitado quando um participante tiver um impedimento para fazer a prova, desde que o mesmo esteja associado a um acidente ou a uma doença diagnosticada já após o registo na prova.

// O cancelamento deve ser solicitado por e-mail para info@nexplore.pt. A este pedido terá de ser anexado o atestado médico. Após análise da organização, é comunicada a decisão ao atleta por email.

// NÃO SERÃO ACEITES CANCELAMENTOS POR TELEFONE.

// Os montantes reembolsados aos participantes que reúnam as condições acima mencionadas, irão variar de acordo com a data em que solicitar o reembolso.

// O REEMBOLSO DAS TAXAS PAGAS SERÁ FEITO NAS SEGUINTESS CONDIÇÕES:

ATÉ 31 DE MARÇO 2022: 75% DA TAXA SERÁ DEVOLVIDA

DE 1 DE ABRIL ATÉ 1 DE MAIO 2022: 50% DA TAXA SERÁ DEVOLVIDA

2 DE MAIO ATÉ 31 DE MAIO 2022: 25% DA TAXA SERÁ DEVOLVIDA

A PARTIR DE 1 DE JUNHO 2022 NÃO HAVERÁ DIREITO A REEMBOLSO

// Se o evento for cancelado por razões alheias à vontade da organização, até à data limite das inscrições, haverá direito a reembolso numa determinada percentagem calculada pela organização, que permita cobrir os gastos até então assumidos com o evento.

6. MATERIAL OBRIGATÓRIO

// Durante a competição, todos os participantes têm de se fazer acompanhar da totalidade do material obrigatório. Em qualquer momento durante a prova, os diretores ou chefes de controlo podem verificar o material obrigatório.

O participante terá de aceitar estes controlos de forma pacífica, sem contestar, sob pena de ser excluído da prova. **Ver lista de penalizações.**

LISTA DE MATERIAL OBRIGATÓRIO:

1. Dorsal - deverá ser colocado na parte frontal da atleta e visível durante a totalidade do percurso.
2. Telemóvel operacional (com saldo e bateria suficientes)
3. Capacete

MATERIAL RECOMENDADO:

Corta vento >> Manguitos >> Porta-resíduos >> Luvas >> Protetor solar
Quantia em numerário (para fazer face a algum imprevisto) >> Material suplente para a bicicleta >> Bidon ou semelhante com capacidade mínima 1L Luzes (com bateria suficiente)

7. BIKEPARQUE

- // Será disponibilizado um local para os atletas deixarem as suas bicicletas.
- // Para deixar ou levantar uma bicicleta é necessário que a bicicleta esteja identificada com o dorsal e o atleta identificado com a pulseira. O dorsal e pulseira terão obrigatoriamente de coincidir.
- // A organização não se responsabiliza por danos ou furtos das bicicletas enquanto estas estiverem no bikeparque.
- // O atleta ao deixar a bicicleta no bikeparque está a concordar com este regulamento.

8. POSTOS DE CONTROLO

- // Os postos de controlo são pontos obrigatórios de passagem e estão localizados em locais delineados pela organização. Em cada um destes pontos estará um elemento da organização.
 - // Não controlar um ou mais pontos de controlo, levará à desclassificação do participante ou dupla.
 - // Ambos elementos da dupla têm de passar nos pontos de controlo, o tempo de passagem considerado é do elemento que passar por último.
 - // Durante a prova poderão existir “controlos-surpresa” de forma a assegurar o cumprimento integral do percurso. A sua posição, obviamente, não será comunicada pela organização.
 - // Somente os participantes com dorsal visível terão acesso aos postos de controlo.
- A não observância desta regra acarreta a penalização prevista neste regulamento, por cada vez que ocorrer a infração.**

9. ABASTECIMENTO EM PROVA

- // A prova é realizada em autonomia total.**
- // É somente permitido aos atletas transportar a sua respectiva alimentação/hidratação.**
 - // É permitido o abastecimento nos cafés/estabelecimentos que se encontrem ao longo do percurso, assim como fontanários.
 - // É permitida a entre-ajuda pelos atletas em prova.
 - // Qualquer outro tipo de abastecimento não estipulado no regulamento é proibido e será penalizado de acordo com este regulamento.
 - // É recomendado que transportem sempre água e alimentação de reserva. Ainda que existam elementos da organização ao longo do terreno a assistência poderá não ser imediata.
 - // Após conclusão da prova existirá um abastecimento junto à meta para os atletas.

10. GRAU DE DIFICULDADE, DISTÂNCIA, TEMPO MÁXIMO E BARREIRAS HORÁRIAS

// As etapas do MQ têm as seguintes características:

ETAPA	DISTÂNCIA	DESNÍVEL POSITIVO	BARREIRAS HORÁRIAS INTERMÉDIAS	TEMPO MÁXIMO	GRAU DE DIFICULDADE
MOUNTAIN QUEST 180KM	185KM	6300D+	AOS 30KM: 5H00 AOS 65KM: 10H00	19H00	MUITO DIFÍCIL
MUTANT QUEST 180KM+ 70KM	180KM+ 70KM	8000D+	AOS 180KM: 11H00	21H00	EXTREMAMENTE DIFÍCIL

// Existirão barreiras horárias intermédias no percurso. Estarão disponíveis no site do evento.

// As barreiras horárias são calculadas para permitir aos participantes alcançar a linha de meta no tempo limite imposto.

// Para serem autorizados a continuar em prova, os participantes devem chegar e sair do posto de controlo antes do seu encerramento, caso contrário, será impedido de prosseguir e, consequentemente, será desclassificado.

// Qualquer participante excluído da prova e que deseje continuar, só pode fazê-lo entregando o peitoral, prosseguindo à sua própria responsabilidade e em completa autonomia.

// Por razões de força maior (meteorológicas e/ou de segurança) a organização reserva-se ao direito de alterar as barreiras horárias.

11. ABANDONO, EVACUAÇÃO E ASSISTÊNCIA MÉDICA

- // Os abandonos devem ser feitos somente nos pontos onde existam elementos da organização. Na eventualidade de um acidente ou lesão em que o participante esteja imobilizado e não consegue alcançar um desses pontos, deve ativar a operação de salvamento, entrando em contato com a organização.
- // O número de contacto da organização, para efeitos de emergência, estará impresso no dorsal do participante **e deverá ser igualmente gravado antecipadamente no telemóvel.**
 - // A organização disponibiliza transporte desde o ponto de abandono até à chegada. A recolha é feita em horários periódicos de 2 horas.
 - // Haverá primeiros socorros posicionados ao longo do percurso.
- É essencial que os participantes ajudem qualquer pessoa em perigo, alertem os elementos da organização mais próximos ou contactem telefonicamente a mesma.**
- // **Não esquecer que, devido a problemas associados ao ambiente e tipo de evento pode ser necessário aguardar pela assistência durante mais tempo do que o previsto. Assim sendo, a segurança primária dos atletas depende basicamente da qualidade dos materiais/equipamentos que os mesmos possuem.**
- // Os participantes devem acatar as decisões do pessoal médico especializado.
- // **É obrigatório comunicar à organização a desistência de prova.**

12. ALTERAÇÃO DO PERCURSO OU DAS BARREIRAS HORÁRIAS E CANCELAMENTO

// A organização reserva-se ao direito de alterar a qualquer momento o percurso e a posição dos postos de controlo, sem aviso prévio. Em caso de condições climatéricas/condições de segurança fortemente adversas, a partida pode ser atrasada no máximo duas horas, após o qual, a prova é cancelada. Não haverá direito a reembolso.

// Durante a prova, em caso de mau tempo, e por razões de segurança, a organização reserva-se ao direito de modificar as barreiras horárias e, ou, de suspender, reduzir, neutralizar ou parar a prova. Não haverá direito a reembolso.

13. KIT DE ATLETA

// O kit de atleta de cada é constituído pelos seguintes itens:

Dorsal >> Pulseira identificativa >> Brindes de patrocinadores

14. LEVANTAMENTO DO KIT DO ATLETA

// Nos dias assinalados para o levantamento do kit de atleta os participantes devem apresentar os seguintes documentos: BI/CC ou Passaporte ou comprovativo de inscrição.

// O comprovativo de inscrição é o email recebido pelo atleta.

// Apenas é possível o levantamento do kit de atleta pelo próprio. O levantamento por terceiros só é permitido mediante apresentação do comprovativo de inscrição.

// Após a data do evento, caso o kit não tenha sido levantado, o atleta poderá solicitar o envio do respetivo kit, caso o mesmo suporte os portes de envio indicados pela organização.

O pedido terá de ser feito até 5 úteis dias depois da realização do evento. Após essa data a organização reserva-se no direito de destinar o fim que entender aos kits não reclamados.

15. SEGURO

// O organizador subscreve um seguro de responsabilidade civil e de acidentes pessoais durante a vigência do evento. Este seguro garante a cobertura das suas responsabilidades, da dos seus colaboradores e participantes.

// Em caso de acidente, o participante deverá, em primeiro lugar, contactar a organização, a qual providenciará o seu encaminhado para a instituição médica mais adequada ao seu estado de saúde, juntamente com o impresso de participação de sinistro com o respetivo número da apólice, carimbado e assinado pelo tomador do seguro.

Por vezes e, dada a urgência / gravidade de alguns acidentes, torna-se impossível diligenciar o preenchimento da participação no ato do sinistro. Nestas circunstâncias, a participação do sinistro poderá ser tratada após concluídos os primeiros socorros ao participante.

// Todo e qualquer documento de despesa relacionado com um sinistro já participado, será previamente liquidado pelo sinistrado e os seus originais enviados à seguradora para posterior reembolso.

// **ATENÇÃO:** Poderá existir uma franquía, como tal, a mesma será deduzida no valor a ser reembolsado.

// A organização não assumirá despesas de sinistros, dos quais não tomou conhecimento em tempo oportuno para activar o seguro.

16. PARTIDA

// O relógio iniciará a contagem no momento estabelecido, com ou sem a presença dos participantes. Os participantes que não estiverem presentes na partida ou que se apresentem para além deste período, serão impedidos de partir e, como tal, não serão classificados.

// À chegada, os participantes finalizarão a sua prova controlando a estação "FINISH".

// Os horários de partida são:

HORÁRIOS PARTIDA MQ 180

09 de Julho 2022 - 05:00h

17. PERCURSO E SINALIZAÇÃO

// O percurso do MQ são maioritariamente compostos por caminhos, trilhos, veredas, estradas florestais não asfaltadas e pequenas extensões de asfalto. O percurso utilizam vias públicas quer seja em estrada ou fora de estrada, atravessam sítios e vilas e utilizam acessos de serventias que passam por propriedades privadas. Os percursos não estarão, pois, fechados para as provas e nesse sentido os participantes devem ter em consideração o facto de poder haver viaturas, pessoas e animais a circular num e noutro sentido nos percursos das provas. Devem respeitar as normas de trânsito e agentes da autoridade.

// Os percursos serão circulares, terão início e fim em **Amarante**.

// Os percursos das provas (MQ e MQ Mutant) atravessam algumas estradas e, por vezes, cruza-as na perpendicular. O atravessamento deve merecer a máxima atenção por parte dos participantes.

// Haverá locais dos percursos em cujos caminhos poderão existir portões ou cancelas que os participantes terão de abrir e fechar. **Sempre que um participante se depare com um portão ou cancela fechada deve deixá-la da forma que a encontrou.**

// Nos dias que antecedem o evento a organização disponibiliza o track do evento.

18. PENALIZAÇÃO E DESCLASSIFICAÇÃO

// A direção da prova e os chefes de controlo presentes nos controlos são responsáveis pela aplicação das regras e regulamento que regem a prova e por isso estão autorizados a aplicar penalizações e desclassificações, estabelecidas na tabela abaixo:

INFRAÇÃO >> SANÇÃO A APLICAR

// Não prestar assistência a um participante que esteja a necessitar de ajuda >>

Desclassificação e Erradicação de futuras edições

// Abandonar a prova sem avisar a organização >> **Desclassificação e Erradicação de futuras edições**

// Partilhar o peitoral com outra pessoa, durante parte ou na totalidade do percurso >> **Desclassificação e Erradicação de futuras edições**

// Utilizar caminhos que não os sinalizados para a prova, atalhando intencionalmente o percurso >> **Desclassificação e Erradicação de futuras edições**

// Utilizar transporte não autorizado (boleia) >> **Desclassificação e Erradicação de futuras edições**

// Faltar gravosamente ao respeito para com a organização e participantes (agressão ou insulto) >> **Desclassificação e Erradicação de futuras edições**

// Doping >> **Desclassificação e Erradicação de futuras edições**

// Falta de material obrigatório >> Desclassificação

// Track entregue pelo atleta inválido >> Desclassificação

// Desobedecer às medidas de segurança indicadas pela organização e entidades associadas >> Desclassificação

// Recusar sujeitar-se a avaliações/exames médicos >> Desclassificação

// Exceder o tempo limite de controlo nos CP'S com barreira horária >> Desclassificação

// Falhar um ou mais postos de controlo >> Desclassificação

// Pedir ajuda sem necessidade fundamentada >> Desclassificação

// Fazer-se acompanhar de animais >> Desclassificação

// Atirar lixo para o chão e/ou danificar o meio envolvente >> Desclassificação

// Receber ajuda externa >> Penalização de 30m (1.o aviso); >> **Desclassificação** (2.o aviso)

// Fazer-se acompanhar por pessoas não acreditadas pela organização, exceto nas áreas definidas pela organização >> Penalização de 1H

// Modificar, dobrar ou ocultar o material publicitário >> Penalização de 1H

// Lanterna apagada durante a noite >> Penalização de 1H

// Dorsal não visível >> Penalização de 15m, por cada aviso

// A organização baseada no seu próprio julgamento tem poderes para desclassificar ou não permitir a permanência em prova aos concorrentes que a dado momento configurem qualquer um dos seguintes casos:

// Problemas de saúde física ou mental.

// Abuso ou violação premeditada do presente Regulamento de Prova.

// Conduta antidesportiva.

// Ingestão exagerada de bebidas alcoólicas.

// A participar na prova sob a influência de drogas alucinogénias.

// Grosseiro desrespeito pelas leis vigentes, religiões ou costumes.

// Grosseiro desrespeito pelo meio ambiente (inclui invólucros de barras energéticas ou outros, propositadamente deitados ao chão).

// Grosseiro desrespeito pelas regras de trânsito.

19. CATEGORIAS

// Categorias dos participantes Individuais:

INDIVIDUAL // 180KM		
GÉNERO	CATEGORIA	IDADE
MEN	OPEN MEN	Homens com idade igual ou superior a 19 anos à data do evento
	MASTER MEN	Homens com idade igual ou superior a 39 anos à data do evento;
WOMEN	OPEN WOMEN	Mulheres com idade igual ou superior a 19 anos à data do evento
	MASTER WOMEN	Mulheres com idade igual ou superior a 39 anos à data do evento;

INDIVIDUAL // 180KM + 70KM MUTANT QUEST		
GÉNERO	CATEGORIA	IDADE
MEN	MEN	Superior a 19 anos à data do evento
WOMEN	WOMEN	Superior a 19 anos à data do evento

Notas: Para cada categoria deverá haver um mínimo de 5 participantes. Abaixo desse número, os participantes dessa categoria serão agrupados com o anterior

DUPLAS // 180KM		
GÉNERO	IDADE	GÉNERO
WOMEN/WOMEN	Superior a 19 anos à data do evento	Ambos atletas femininos
MEN/MEN		Ambos atletas masculinos
WOMEN/MEN		Ambos atletas feminino e outro masculino

// As categorias serão atribuídas em função dos dados disponibilizados pelos participantes no momento da inscrição, e tendo como referência a data da prova.

// Para cada categoria deverá haver um mínimo de 5 participantes. Abaixo desse número, os participantes dessa categoria serão agrupados com a anterior.

// As Duplas que decidam desafiar o Mutant Quest, serão classificadas como individuais a partir do KM 180.

// Mutant Quest é um desafio individual.

20. CLASSIFICAÇÕES E PRÉMIOS

// As diferentes provas serão ganhas pelos concorrentes/duplas que somarem o menor tempo no final das mesmas, somadas que forem as devidas penalizações, se as houver.

// Numa dupla ambos os atletas têm de terminar o percurso, caso contrário a dupla será desclassificada.

O tempo da dupla que prevalece é tempo do último atleta que cruzou a meta.

// À chegada é obrigatório a entrega do dispositivo GPS com a gravação do track efetuado pelo atleta. O track será posteriormente avaliado pela organização e terá de coincidir com o percurso para que o atleta possa ser considerado na classificação do evento.

// Somente os participantes que controlaram todos os postos de controlo e cortaram a linha de meta dentro do tempo estipulado, serão classificados.

// Numa dupla, ambos os atletas têm de passar os postos de controlo dentro do tempo estipulado. O tempo que prevalece o tempo do último atleta a cruzar o posto de controlo.

// Se um atleta pertencente a uma dupla por alguma razão não for classificado, a dupla é também igualmente não classificada.

// Numa dupla poderá ser entregue apenas um dispositivo GPS para avaliação de track. Contudo, aconselhamos que ambos elementos gravem o percurso para o caso de ocorrer algum problema com um dos dispositivos.

// Haverá prémio de chegada para todos os atletas em prova à chegada na meta.

// As classificações estarão disponíveis no site do evento.

// É obrigatória a presença dos premiados na cerimónia de entrega de prémios. A organização não enviará troféus nem quaisquer outros elementos por correio ou outro meio de distribuição

// A seguinte tabela resume todos os lugares de pódio do evento:

INDIVIDUAIS					
CLASSIFICAÇÃO	HQ - 180KM	MUTANT - 250KM	CLASSIFICAÇÃO	HQ - 180KM	MUTANT - 250KM
1	OPEN MEN	OPEN MEN	1	OPEN WOMEN	OPEN WOMEN
2	OPEN MEN	OPEN MEN	2	OPEN WOMEN	OPEN WOMEN
3	OPEN MEN	OPEN MEN	3	OPEN WOMEN	OPEN WOMEN
1	MASTER MEN	MASTER MEN	1	MASTER WOMEN	MASTER WOMEN
2	MASTER MEN	MASTER MEN	2	MASTER WOMEN	MASTER WOMEN
3	MASTER MEN	MASTER MEN	3	MASTER WOMEN	MASTER WOMEN

DUPLAS					
CLASSIFICAÇÃO	HQ - 180KM	MUTANT - 250KM	CLASSIFICAÇÃO	HQ - 180KM	MUTANT - 250KM
1	WOMEN/WOMEN	WOMEN/WOMEN	1	MEN/MEN	MEN/MEN
2	WOMEN/WOMEN	WOMEN/WOMEN	2	MEN/MEN	MEN/MEN
3	WOMEN/WOMEN	WOMEN/WOMEN	3	MEN/MEN	MEN/MEN
1	WOMEN/WOMEN	WOMEN/WOMEN	1	MEN/MEN	MEN/MEN
2	WOMEN/WOMEN	WOMEN/WOMEN	2	MEN/MEN	MEN/MEN
3	WOMEN/WOMEN	WOMEN/WOMEN	3	MEN/MEN	MEN/MEN

CLASSIFICAÇÃO	HQ - 180KM	MUTANT - 250KM
1	WOMEN/MEN	WOMEN/MEN
2	WOMEN/MEN	WOMEN/MEN
3	WOMEN/MEN	WOMEN/MEN
1	WOMEN/MEN	WOMEN/MEN
2	WOMEN/MEN	WOMEN/MEN
3	WOMEN/MEN	WOMEN/MEN

// As designações MOUNTAIN e MUTANT QUEST são atribuídas de acordo com as seguintes regras:

MOUNTAIN QUEST - ter completado apenas a etapa de 180km (FINISHER)

MUTANT QUEST - ter completado apenas o desafio de 250 km

21. RECLAMAÇÕES

// Toda e qualquer reclamação deve ser colocada por email, para **info@nexplore.pt**, até duas horas após a chegada do participante em questão.

Na reclamação deve constar o nome do reclamante, n.o BI/CC ou passaporte, nome do(s) participante(s) afetado(s), n.o do peitoral e motivos alegados. As classificações provisórias também podem ser alvo de reclamação, 30 minutos após a sua publicação pelo mesmo modo.

// O Júri, que analisará a reclamação, é composto pelo responsável do evento, pelo responsável da cronometragem e pelo responsável dos percursos.
O Júri pronunciar-se-á antes da afixação dos resultados oficiais.

// Reclamações sem fundamento serão consideradas desrespeito pela organização e avaliadas de acordo com as regras de Penalização e Desclassificação deste regulamento.

// As decisões tomadas pelo júri são soberanas e não são objecto de apelo.

22. DIREITOS DE IMAGEM E PUBLICIDADE

// A entidade organizadora reserva-se ao direito exclusivo da exploração da imagem do MQ e de audiovisuais fotográficos e jornalísticos do evento. Qualquer projecto ou suportes publicitários produzidos para publicação devem obter o prévio consentimento da organização.

// É obrigatório o uso do material publicitário fornecido pela organização, (peitoral, autocolantes, etc.). Modificar, dobrar ou ocultar o material publicitário será alvo de penalização.

23. PROTEÇÃO DE DADOS

// Os dados dos participantes indicados no formulário de inscrição serão registados pela entidade organizadora para efeitos exclusivos de processamento no evento, sendo publicados nomeadamente na lista de inscritos, notícias diversas e classificação. Todos os participantes podem exercer o seu direito de acesso, rectificação ou anulação dos seus dados pessoais, enviando um e-mail para info@nexplore.pt.

24. MODIFICAÇÕES

// Estas regras podem ser editadas, e melhoradas a qualquer momento pela entidade organizadora, sem aviso prévio. O facto de realizar a sua inscrição implica a aceitação do presente regulamento.

25. OUTROS

// O Júri decidirá sobre todos os assuntos relacionados com o evento e que não foram objeto de regulamentação ou sobre más interpretações do presente regulamento.

26. MUTANT QUEST CHALLENGE

// Ao chegar ao controle dos 185KM, e sem mudar as condições (autonomia e navegação por GPS) podes optar por somar 70KM com 2 mil D+. Existe um tempo limite, depois do qual já não será possível fazer esse percurso.

// O tempo limite para entrar no percurso MUTANT é as 11 horas de prova.

Hora de corte na Meta de Amarante: 16:00. PM.

Isto quer dizer que o atleta que aceite o desafio mutante tem que estar fora da partida MUTANT antes das 16h00.

Dentro de esse tempo (antes das 16:00 horas) pode descansar, comer e beber.

// Na meta poderá beber, já que funcionará como uma fonte, mas se quiser comer tem que ser da sua própria autonomia. O atleta que pense em fazer o MUTANT pode deixar na meta uma bolsa com lanche, ficará numa tenda da Meta com nome "A Cabana do PacMano" e poderá levantá-la quando chegar.

// Insistimos: tem que estar a iniciar o percurso antes das 16h00.

// O percurso Mutant é de máxima dureza nos primeiros 25km atingindo os 1700 de acumulado numa encosta sem fim. É um percurso sem riscos desnecessários a nível técnico.

// O atleta tem que estar de regresso na Meta antes das 21:00:00.

// O Mutant Quest não tem pódio.

// O primeiro em chegar será o "**Grande Mutante**" desta edição e levará um troféu especial que lembrará ao criador da MQ.

// O resto dos Mutantes receberão um troféu diferente, mas igual para todos, que os distinguirá como Mutantes, pois todos terão acreditado que isso é o que são.

// Haverá um ponto do challenge no que os Mutantes de regresso a Amarante partilharão percurso com os atletas dos 180km

// O Mutante terá em adiante uma grande responsabilidade: Terá que lembrar com humildade o esforço e sacrifício que o levou a atingir tão grande objetivo. Vendo nos outros que se esforçam, um reflexo dele mesmo, tratando todos os atletas com o maior respeito.

// Para comprovar isso, os Mutantes estarão na meta à espera do Finisher do MQ que feche a edição 2022.

// Mountain Quest é uma prova para atletas que querem testar limites e viver um dia épico.

// Mutant Quest Challenge é um desafio para Mutantes. É duro, quase impossível, pois esse é o objetivo. E será, cada ano, mais complicado.

Em 2017 conseguiram fazer o Mutante 5 super atletas. Em 2018 apenas 1. Em 2019 foram 6 os que completar o desafio.

A organização do MQ ficaria igualmente satisfeita se em 2022 não houvesse nenhum Mutante.



Nexplore Portugal
#RiseUp