



REGULAMENTO DE PARTICIPAÇÃO

CORRIDA DE OBSTÁCULOS 2018

Domingo, 14 Outubro

ORGANIZAÇÃO:

O "PORTIMÃO POLICE CHALLENGE" é organizado pela OCR Police Challenge.

LOCAL DE PARTIDA E CHEGADA

Portimão, Alvor, junto ao complexo desportivo

GPS 37º 07'35.39" N 08º 35'45.08" O

QUANDO:

14 Outubro 2018, 09h00

PÚBLICO-ALVO

Público geral

DESCRIÇÃO:

O "Portimão Police Challenge" é um desafio para todos, com um percurso entre os 8 e 9 Km e dezenas de obstáculos que envolvem força, coordenação, diversão, muita água, lama, que convidam à prática do exercício físico, criando um espírito saudável no formato *team building*.

Durante o percurso serão confrontados com palavras de incentivo, obstáculos de grande complexidade técnica e de perigosidade se não forem respeitadas as regras, no entanto, é um desafio pessoal, não estando ninguém obrigado a completar qualquer dos obstáculos.

O evento subdivide-se em três tipos de partidas: **ELITE**, **COMPETITIVE** e **OVERALL**

***Reúne os teus amigos, torna-te um "NINJA"
Escolhe o desafio que mais se ajusta aos teus objetivos e desafia-te!***

Partida ELITE :

- Com apenas 200 vagas, é a primeira partida da prova, dividida em MASCULINO / FEMININO e onde as regras de desqualificação serão extremamente rígidas caso os atletas não cumpram com as normas de transposição dos obstáculos.
- Os atletas terão de transpor os obstáculos individualmente, não podem ter qualquer tipo de ajuda ou receber qualquer tipo de apoio material (luvas, sapatilhas, abastecimento energético, etc) ao longo do percurso sob pena de serem desqualificados.
- Idade igual ou superior a 16 anos;
- Desobedecer ou ter uma atitude agressiva para com um controlador de prova dá direito a desqualificação.
- Os atletas poderão ter um controlo ao longo do percurso, com paragem obrigatória.



- Nos obstáculos com congestionamento devem os atletas que vão repetir, determinado obstáculo, dar prioridade a quem vai efetuar o obstáculo pela primeira vez.
- Só existe uma partida ELITE diferenciada por género, é da tua inteira responsabilidade chegar a horas.
- Não ultrapassar um obstáculo = eliminação. Podes tentar ultrapassar tantas vezes quantas precisares, mas sempre que caíres, deves voltar a iniciar o obstáculo desde o início do obstáculo;
- Poderão existir três obstáculos de perícia, onde o “Tiro” e “Lança”, caso não os superes, terás de efetuar 20 burpees ou efetuar o desafio indicado no local. Cumprindo os burpees ou o desafio com sucesso, não desqualifica e contínuas em prova.
- No obstáculo de “Memorização”, caso exista e não compras o desafio, serás penalizado no tempo final com 2 minutos;
- Os atletas correm com um colete fornecido pela organização, uso obrigatório, devem entregar o colete ao STAFF caso não consigam ultrapassar corretamente um obstáculo, bem como na meta.

Vantagens em participar no Grupo de Elite:

- Começas a prova no primeiro grupo, logo as filas de espera nos obstáculos serão menores ou nenhuma!
- PRIZE MONEY e Prémios.
- Qualificação para o TRICHALLENGE Police

Partida COMPETITIVE:

- Com apenas 200 vagas, partida única, para atletas que pretendem competir para uma classificação individual e/ou de equipa;
- As equipas podem inscrever-se para OVERALL, no entanto, podem ter atletas nesta partida (3 no mínimo) para se classificarem e competirem para a classificação de equipa;
- Idade igual ou superior a 16 anos;
- O atleta nesta partida pode acumular prémio individual e contribuir para a classificação da equipa que representa;
- Só existe uma partida COMPETITIVE, é da tua inteira responsabilidade chegar a horas.
- Poderão existir três obstáculos de perícia, onde o “Tiro” e “Lança”, caso não os superes, terás de efetuar 20 burpees ou efetuar o desafio indicado no local. Cumprindo os burpees ou o desafio com sucesso, não desqualifica e contínuas em prova.
- No obstáculo de “Memorização”, caso exista e não compras o desafio, serás penalizado no tempo final com 2 minutos;
- Não ultrapassar um obstáculo = perda de 10 minutos. Podes tentar ultrapassar tantas vezes quantas precisares, mas sempre que caíres, deves voltar a iniciar o obstáculo todo.
- Os atletas correm com uma identificação OBRIGATÓRIA fornecida pela organização.

Classificação EQUIPAS

- A classificação é feita com os 3 melhores tempos entre os atletas da equipa que terminarem com o colete.
- As equipas podem inscrever-se em OVERALL, no entanto, é obrigatório ter 3 atletas (no mínimo) na classe COMPETITIVE para obtenção de classificação de equipa;
- Os atletas que corram com o colete fornecido pela organização, dissimulado ou que não esteja devidamente vestido a equipa é desclassificada.

REGRAS gerais:



- Usar obrigatoriamente o chip (pulseira ou outro) de forma bem visível.
- FAIR PLAY – na impossibilidade de conseguires ultrapassar um obstáculo usa o teu fair play e entrega a tua identificação – dá o exemplo como atleta;
- Em tempo algum, o atleta a correr em ELITE pode ser ajudado, quer nos obstáculos quer durante o percurso, a desqualificação será feita mesmo que no local não seja possível informar o atleta. A organização terá a máxima confiança nos oficiais que nos indicarem a irregularidade por parte do atleta.
- O trabalho de equipa durante a prova, deve ser motivacional, de forma a todos os atletas superarem os obstáculos individualmente.
- É da responsabilidade do atleta, avaliar o risco de cada obstáculo relativamente à sua própria condição física e mental.
- Aos atletas ELITE e COMPETITIVE será entregue pela organização um colete, numerado, de uso obrigatório (devidamente vestido) o qual devem fazer entrega no final da prova, sob pena de desqualificação.
- **Os Chips de cronometragem devem obrigatoriamente ser entregues no final (meta) sob pena de após verificação lhes ser cobrada uma taxa de 5 euros.**

Partida OVERALL :

- Partida com uma vertente mais lúdica, de superação individual e em equipa;
- Os atletas que não conseguirem transpor os obstáculos fazem 15 burpees para seguir em prova;
- Nos obstáculos com congestionamento, devem os atletas que vão repetir dar prioridade a quem vai efetuar o obstáculo pela primeira vez;

Challenge kids:

Para os mais pequenos, criámos a “Challenge Kids”, uma prova de obstáculos com distâncias adequados às idades, de carácter lúdico e sem qualquer tipo de competição e classificação.

CRONOMETRAGEM:

Todos os atletas receberão um chip eletrónico, facilitando assim o registo de tempo e a consulta em tempo real do tempo efetuado e classificação.

Poderá existir um ponto de controlo, em local estratégico do percurso que permitirá um controlo intermédio dos atletas/participantes.

- *Os Chips de cronometragem devem obrigatoriamente ser entregues no final (meta) sob pena de após verificação lhes ser cobrada uma taxa de 5 euros.*

KIT DOS PARTICIPANTES:

A distribuir pela organização – material de identificação em prova;

Pós prova:

Medalha Finisher, abastecimentos líquidos e reforço alimentar (**fruta**), seguro desportivo e banhos.

INSCRIÇÕES:

As inscrições estão limitadas a:

Elites: 200 atletas.



Competitive : 150 atletas

Overall: 1500 atletas/participantes.

PREÇOS:

	ELITES/ COMPETITIVE	OVERALL	CHALLENGE KIDS
1ª Fase: Até 31 de Agosto	20 €	16 €	Grátis
2ª Fase: 01 Setembro 22 Setembro	22 €	18 €	Grátis
3ª Fase: 23 Setembro 05 Outubro	25 €	20 €	Grátis

SEGURO DESPORTIVO:

Todos os atletas devidamente inscritos, estarão assegurados por um seguro desportivo de acordo com a legislação em vigor.

PERCURSO:

- Um percurso, com +/-30 obstáculos naturais e construídos para o efeito, aliado a uma paisagem que irá deslumbrar os atletas numa envolvimento com a comunidade local.
- O percurso só será revelado no dia da prova.

HORAS DE PARTIDA:

- Dada a natureza do evento haverá horas de partida (starting times) que minimizará grandes aglomerados de participantes nos vários obstáculos e assegurarão a fluidez da prova.
- O primeiro grupo de participantes (Elites) iniciará a prova às 09h10 (Masculinos) e às 09h20 (Femininos).
- De 15 em 15 minutos haverá partidas dos restantes grupos.
- Apenas em circunstâncias especiais procederemos a uma eventual alteração de hora de partida, com exceção na ELITE e COMPETITIVE;
- Todos os participantes que não estiverem à hora de partida ao grupo que pertencem, integraram o último grupo.
- TODOS os participantes devem respeitar a sua hora de partida.
- Caso se atrasem para a vossa partida devem contactar a organização de modo a serem colocados.



LEVANTAMENTO DE DORSAIS:

- Haverá oportunidade de levantamento do CHIP no dia anterior ao evento em local e horário a designar.
- O levantamento CHIP no dia que antecede a prova leva a que o participante poupe tempo no dia da prova.
- Levantamento do Kit de participante, antes do dia da prova: a divulgar.

LEVANTAMENTO DE DORSAIS NO DIA DA PROVA:

- Se não tiveres possibilidade de levantar o CHIP no dia anterior à prova, deves chegar pelo menos 1h antes da tua hora de partida (starting time) de forma a evitar constrangimentos.
- O capitão de equipa (team leader) poderá proceder ao levantamento dos CHIPS da restante equipa, mediante identificação e confirmação no local.

PRÉMIOS e CLASSIFICAÇÕES:

- A entrega dos prémios será realizada 2 horas depois da última partida.

Prémios:

ELITES geral:

- 1º lugar (m/f)
- 2º lugar (m/f)
- 3º lugar (m/f)

COMPETITIVE (Individuais e Equipas (o somatório dos 3 melhores tempos)):

- 1º lugar (m/f)
- 2º lugar (m/f)
- 3º lugar (m/f)

Geral:

- 1º lugar - Equipa mais numerosa:
- 1º lugar - Equipa sensação (originalidade e diversão – nomeado pelo staff)

DESCLASSIFICAÇÕES E IMPEDIMENTOS À PARTICIPAÇÃO:

- Serão alvo de desclassificação da prova todos os participantes que não utilizarem o CHIP entregues para esse efeito.
- Os participantes que não seguirem as indicações da organização, nomeadamente, não seguirem o percurso marcado com bandeiras, setas e fitas de sinalização em alguns locais estratégicos.
- Pode ser recusada a participação na prova a pessoas que apresentem comportamentos considerados inadequados, causem distúrbios e ofensas junto de espectadores, a outros participantes ou elementos da organização, mesmo quando devidamente inscritos.
- Só é permitido acompanhar a prova e circular nos respetivos percursos pessoas, viaturas que tenham a identificação da organização, as viaturas da PSP, Militares, INEM, Bombeiros e imprensa acreditada.

GUARDA DE BENS E OBJETOS PESSOAIS:

- Na “Event Village”, local de início e término de prova, teremos disponível um sistema de armazenamento de bens. No entanto, não assumimos qualquer responsabilidade sobre danos nos objetos.

INDICAÇÕES DE SEGURANÇA:



- Deverás entrar na caixa de partida 15 minutos antes da hora de partida, onde será comunicado um conjunto de indicações de segurança ao qual deverás prestar atenção e cumprir.

ABASTECIMENTOS:

- 1º abastecimento aos 4km – Água e bebida energética;
- 2º abastecimento, no final - Água e bebidas energéticas, FRUTA.

É DA TUA INTEIRA RESPONSABILIDADE ASSEGURAR QUE ESTÁS DEVIDAMENTE HIDRATADO E NUTRIDO ANTES E DURANTE A CORRIDA, ASSIM COMO O EQUIPAMENTO ADEQUADO AO TIPO E EXIGÊNCIA DA PROVA. SE O TEMPO ESTIVER QUENTE ACONSELHAMOS A QUE BEBAS MAIS ÁGUA ANTES DE INICIAR A PROVA.

STAFF:

- O Staff presente em cada obstáculo tem a função de apoiar e orientar os atletas da prova, esclarecendo qualquer dúvida na transição dos obstáculos.
- Devem os atletas respeitar as orientações dadas pelo staff da organização.

BALNEÁRIOS:

- Na “Event Village” haverá a indicação do local para banhos com água quente, no entanto, poderá acontecer não haver água quente suficiente para todos os atletas.
- É obrigatório o uso de chinelos na área dos balneários, bem como devem ser respeitadas as regras de boas condutas.
- Sendo esta uma prova em que os atletas terminaram a prova sujos de lama, devem manter o local de banhos o mais limpo possível, respeitando assim todos os atletas.

ALIMENTAÇÃO:

- Haverá uma zona de alimentação, com produtos diversos, proporcionando refeições rápidas e económicas.

REEMBOLSO DE INSCRIÇÕES:

- A OCR Police Challenge, não tem obrigação de reembolsar o valor da inscrição, em caso de desistência do participante, é analisado caso a caso.

CANCELAMENTO DO EVENTO:

- Na eventualidade do cancelamento do “Portimão Police Challenge”, a OCR Police Challenge reembolsará todos os participantes, o valor da inscrição, no entanto, não assume qualquer responsabilidade sobre quaisquer outras despesas efetuadas.

REPORTAGEM FOTOGRÁFICA:

- Ao inscreveres-te no “Portimão Police Challenge” aceitas que a OCR Police Challenge, utilize fotos ou vídeos teus, para fins publicitários da OCR Police Challenge.

OUTROS ASSUNTOS:

Qualquer outro assunto que não referido no presente regulamento, será deliberado pela direção da OCR Police Challenge, pelo que vigora como condição aceite pelos atletas.



- **Contactos:**

portimaopolicechallenge@gmail.com