

# REGULAMENTO

## SPARTANS & MACHINES SERIES

As provas de obstáculos SPARTANS & MACHINES SERIES são organizadas pela empresa RUNMILLES. SPARTANS & MACHINES SERIES é uma série de corridas de obstáculos que utilizam as pistas do Trial 4x4. As provas compreendem as modalidades: Sprint Individual e Sprint Team Building. Os obstáculos e as distâncias variam de acordo com a pista, garantindo o desafio exequível a todos os atletas. Queremos proporcionar experiências inesquecíveis e inspirar os participantes a superar os obstáculos com o paralelismo “supera os obstáculos de máquinas 500 cavalos”.

Este evento é um desafio pessoal por isso ninguém é forçado a completar qualquer dos obstáculos. Em todos poderá não realizar o obstáculo, ainda que queiramos encorajar a superação consciente dos desafios. É da responsabilidade do participante avaliar o risco de cada obstáculo relativamente à sua própria condição física e mental. Os voluntários presentes em cada obstáculo estão presentes para apoiar, ajudar e orientar os participantes da prova, logo todos os participantes poderão esclarecer quaisquer dúvidas com eles.

## MODALIDADES

### SPRINT INDIVIDUAL

Competição curta e intensa, tal como o nome indica. Sprint Individual representa cerca de 6km a 10km. Nesta modalidade todos os atletas realizarão no mínimo n voltas ao percurso definido em cada prova. O menor tempo realizado determina a classificação.

### SPRINT TEAM BUILDING

Cada equipa deve ter no mínimo 5 atletas participantes. Para que a prova seja concluída com sucesso, 5 elementos da mesma equipa a cada volta, terão que passar em conjunto na meta. Nesta modalidade todos os atletas realizarão no mínimo n voltas ao percurso definido. Cada uma das voltas terá um desafio, que terá de ser superado pelas equipas. A equipa terá a liberdade de escolher qual a estratégia a adotar para transpor os obstáculos e vencer a prova. O menor tempo realizado determina a classificação.

## PERCURSO / OBSTÁCULOS

O percurso, a disposição e o número de obstáculos é um fator surpresa. Serão apresentados na perto da realização da prova.

## HORÁRIO E LOCAL DA PROVA

São apresentados no regulamento e cartaz próprio de cada prova.

## HORAS DE PARTIDA

São apresentadas no regulamento próprio de cada prova. Cada modalidade tem um horário de partida distinto. Os atletas deverão chegar à zona de partida 15 minutos antes da hora de partida onde será comunicado um conjunto de indicações de segurança, ao qual deverão prestar atenção e cumprir.

## INSCRIÇÕES

Cada prova SPARTANS & MACHINES tem uma inscrição própria.

No regulamento de cada prova são apresentadas as datas precisas dos prazos de inscrição. O valor da Estafeta é por atleta. Valores de inscrição em cada prova:

	Sprint Individual	Sprint Team Building
<b>Até duas semanas antes da data da prova</b>	13€	13€
<b>Inscrição na última semana</b>	15€	15€

## INSCRIÇÕES POR EQUIPAS

Realizar inscrições por equipa tem vantagens. Por cada 10 inscritos a inscrição de 1 atleta é oferta. Uma equipa pode ter atletas inscritos nas 3 modalidades de provas (Sprint 3-5 Milhas, Endurance 3 Horas, Estafetas Duplas) Exemplo:

Número de Atletas	Inscrições de Oferta
10	1
20	2
30	3
40	4
50	5

## COMPETIÇÃO SPARTANS & MACHINES SERIES

A SPARTANS & MACHINES SERIES é um conjunto de 4 provas:

1. 11 de março de 2017
2. 08 de abril de 2017
3. 03 de junho de 2017
4. 14 de outubro de 2017

A competição SPARTANS & MACHINES SERIES agrega as modalidades de provas: Sprint Individual; Sprint Team Building. Cada atleta para apurar na classificação final da competição tem de participar no mínimo em 3 provas (Valongo, Torres Vedras, Gondomar, Paredes).

Para efeitos de competição os atletas não podem ser ajudados na passagem dos obstáculos, a observação por parte dos voluntários é o meio de controlo. A ajuda para transpor um obstáculo é motivo de desclassificação para efeitos de competição, não é fator eliminatório da prova.

## SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO

O registo de classificação e cronometragem das provas será efetuado por chip individual de cronometragem eletrónica. O dorsal numerado e identificador do tipo de prova será controlado manualmente por voluntários na passagem de cada obstáculo.

Na modalidade Sprint Individual há uma classificação individual com separação de género masculino e feminino.

Na modalidade Sprint Team Building, há uma classificação para as três melhores equipas.

## SISTEMA DE PONTUAÇÃO PARA CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL FINAL DA SPARTANS & MACHINES SERIES

A classificação em cada prova SPARTANS & MACHINES SERIES representa uma pontuação para a Classificação individual final da SPARTANS & MACHINES SERIES. Em cada classificação (Sprint Individual) da respetiva prova é somado o número total de participantes inscritos à partida e multiplica-se por 10. Este será o número máximo de pontos que o primeiro classificado ganhará e para as sucessivas posições serão subtraídos 10 pontos continuamente até ao último classificado. Exemplo: 100 inscritos, o primeiro classificado ganha 1000 pontos, o segundo classificado 990 pontos, o terceiro classificado 980 pontos e assim sucessivamente.

## PRÉMIOS

Os prémios relativos às classificações da respetiva prova são apresentados no regulamento próprio da prova.

Prémios finais para os vencedores de cada modalidade da série de provas SPARTANS & MACHINES SERIES (participação e classificação mínima em 3 provas).

	Sprint Individual	Srint Team Building
<b>1º/a</b> Classificado (a)	75 € + Troféu	Troféu
<b>2º/a</b> Classificado (a)	Troféu	Troféu

3º/a Classificado (a)	Troféu	Troféu
--------------------------	--------	--------

## KIT DE PARTICIPAÇÃO

Os kits de participação serão apresentados no regulamento próprio de cada prova.

## LEVANTAMENTO DE DORSAIS

O levantamento de dorsais será na cidade da respetiva prova, no dia do evento, durante o período da manhã. O Local e horário serão apresentados no regulamento individual de cada prova.

### NOTA

PARA O LEVANTAMENTO DOS DORSAIS É PRECISO TRAZER O TERMO DE RESPONSABILIDADE DEVIDAMENTE PREENCHIDO COM OS DADOS PESSOAIS, NÚMERO DE DORSAL E ASSINADO OU PREENCHER NO LOCAL. SEM O MESMO NÃO SERÁ POSSÍVEL LEVANTAR OS DORSAIS NEM O KIT DE PARTICIPANTE.

## CHAVES DO CARRO

No dia da prova será disponibiliza na tenda da organização um identificador numerado com o número de dorsal individual que armazenamos em conjunto com a chave do carro. Não assumimos a responsabilidade sobre outros valores, tais como, carteiras, telefones ou mochilas.

## ABASTACIMENTOS

A SPARTANS & MACHINES SERIES disponibiliza um abastecimento líquido na zona da partida e o abastecimento final líquido e uma peça de fruta ou snack. Em especial, sugerimos que os atletas da modalidade Endurance 3 Horas levem mais mantimentos além do abastecimento líquido disponibilizado pela organização. Sugestão de barras energéticas e ou géis energéticos.

É DA INTEIRA RESPONSABILIDADE DO ATLETA ASSEGURAR QUE ESTÁ DEVIDAMENTE HIDRATADO E NUTRIDO ANTES E DURANTE A CORRIDA.

## SEGURO

Todos os participantes estão protegidos contra acidentes pessoais.

## RESTRIÇÕES DE IDADE

A idade mínima para participação nesta corrida é de 16 anos.

## TERMO DE RESPONSABILIDADE

Todos os participantes serão cobertos pelo seguro de acidentes pessoais. As corridas de obstáculos podem ser perigosas e acarreta riscos que são aceites pelos participantes no momento em que se inscreve e assina o termo de responsabilidade antes da prova. Os participantes serão responsáveis por todas as ações suscetíveis de produzir danos materiais, morais ou de saúde a si mesmos e/ou a terceiros. A RUNMILLES declina toda a responsabilidade em caso de acidente, roubo, assim como outros objetos e valores de cada participante.

## REEMBOLSO DE INSCRIÇÕES

A RUNMILLES não tem obrigação de reembolsar o valor da inscrição.

## CANCELAMENTO DO EVENTO

A RUNMILLES fará todos os possíveis para realizar todos os propósitos definidos. Na eventualidade do cancelamento de alguma prova da SPARTANS & MACHINES SERIES a RUNMILLES reembolsará o valor da inscrição de cada atleta. A RUNMILLES não assume qualquer responsabilidade sobre quaisquer outras despesas efetuadas.

## ALTERAÇÕES DE NOMES

Até duas semanas antes do evento será permitido transferir a inscrição para outra pessoa e proceder à mudança do nome e respetivos dados pessoais.

Todas as considerações não previstas no regulamento serão resolvidas pela organização.

# ADITAMENTO AO REGULAMENTO SPARTANS & MACHINES SERIES

## PROVA PAREDES, 14-10-2017

As provas de obstáculos SPARTANS & MACHINES SERIES são organizadas pela empresa RUNMILLES. SPARTANS & MACHINES SERIES é uma série de corridas de obstáculos que utilizam o circuito de pistas do Trial 4x4. A prova compreende duas competições Sprint INDIVIDUAL E TEAM BUILDING. Os obstáculos e as distâncias variam de acordo com a pista, garantindo o desafio exequível a todos os atletas. Queremos proporcionar o divertimento e experiências inesquecíveis a todos os participantes.

### NOTA

ESTE DOCUMENTO É UM ADITAMENTO AO REGULAMENTO GERAL PARA A PROVA DE PAREDES. TODOS OS ATLETAS DEVEM CONSULTAR O REGULAMENTO SPARTANS & MACHINES SERIES.

## COMPETIÇÕES

### SPRINT INDIVIDUAL

Competição curta e intensa, tal como o nome indica. Sprint Individual representa cerca de 6km a 10km. Nesta modalidade todos os atletas realizarão no mínimo 2 voltas ao percurso definido em cada prova. O menor tempo realizado determina a classificação.

### SPRINT TEAM BUILDING

Cada equipa deve ter no mínimo 5 atletas participantes. Para que a prova seja concluída com sucesso, 5 elementos da mesma equipa a cada volta, terão que passar em conjunto na meta. Nesta modalidade todos os atletas realizarão no mínimo 2 voltas ao percurso definido. Cada uma das voltas terá um desafio, que terá de ser superado pelas equipas. A equipa terá a liberdade de escolher qual a estratégia a adotar para transpor os obstáculos e vencer a prova. O menor tempo realizado determina a classificação.

## PERCURSO / OBSTÁCULOS

O percurso, a disposição e o número de obstáculos é um fator surpresa. Serão apresentados dia 12 de outubro de 2017.

## HORÁRIO E LOCAL DA PROVA

A prova terá início pelas 15:00. Concelho de Paredes (o local e as coordenadas GPS serão indicadas posteriormente).

## HORAS DE PARTIDA

15:00	Sprint Individual
15:05	Sprint Team Building

Os atletas deverão chegar à zona de partida 15 minutos antes da hora de partida onde será comunicado um conjunto de indicações de segurança, ao qual deverão prestar atenção e cumprir.

## INSCRIÇÕES

Cada prova SPARTANS & MACHINES SERIES tem uma inscrição própria. Inscrições na plataforma da Lap2Go ou em [www.runmilles.com](http://www.runmilles.com).

	Sprint Individual	Sprint Team Building
Até dia 01/10/2017	13€	13€
De 02/10 a 10/10/2017	15€	15€

Inscrições no dia da prova acrescem 3€ ao valor de 02/10 a 10/10/2017.

## INSCRIÇÕES POR EQUIPAS

Realizar inscrições por equipa tem vantagens. Por cada 10 inscritos a inscrição de 1 atleta é oferta. Uma equipa pode ter atletas inscritos na competição Sprint Individual e Sprint Team Building.

Número de Atletas	Inscrições de Oferta
10	1
20	2
30	3
40	4
50	5

## PRÉMIOS

Geral individual com distinção masculina e feminina Sprint Individual e Sprint Team Building.

	Sprint Individual	Sprint Team Building
1º/ª Classificado (a)	Medalha	Troféu
2º/ª Classificado (a)	Medalha	Troféu
3º/ª Classificado (a)	Medalha	Troféu

\*(Merchandising de patrocinadores (em definição)).

## KIT DE PARTICIPAÇÃO

- Dorsal numerado;
- Abastecimentos durante a prova;
- Abastecimento final;
- T-shirt;
- Merchandising de patrocinadores (em definição).

## ABASTECIMENTOS

A organização disponibiliza abastecimentos líquidos. Todos os participantes devem levar o seu recipiente copo/cantil para beber a água / bebida energética disponibilizada pela organização.

## LEVANTAMENTO DE DORSAIS

O levantamento de dorsais será no Concelho de Paredes, no Complexo Desportivo Aliança de Gandra, no dia 14-10-2017, entre as 11:00 e as 14:00.

PARA O LEVANTAMENTO DOS DORSAIS É NECESSÁRIO FAZER-SE ACOMPANHAR DO TERMO DE RESPONSABILIDADE DEVIDAMENTE PREENCHIDO COM OS DADOS PESSOAIS, NÚMERO DE DORSAL E ASSINADO OU PREENCHER NO LOCAL. SEM O MESMO NÃO SERÁ POSSÍVEL LEVANTAR OS DORSAIS NEM O KIT DE PARTICIPANTE.